

Wat te doen bij (naderend) onweer?





10 seconden regel

Geluid is veel langzamer dan licht. U ziet eerst de flits en daarna hoort u de donder. Dit principe kunt u gebruiken om de afstand tussen u en de onweersbui in te schatten. U telt het aantal seconden tussen de flits en de donder. Deel dit door 3. De uitkomst is de afstand in kilometers.

Telt u 10 seconden of minder, dan is de bui gevaarlijk dichtbij (< dan 5 km), zoek een schuilhut (starthut) op! Laat uw tas achter of zorg dat deze tenminste 50 meter van de schuilhut achter blijft. Anders bent u zelf niet meer veilig! Neem in geen geval uw trolley/golftas mee de schuilhut in!

Bij een wedstrijd

Het kan ook zijn dat u gewaarschuwd wordt.

-  **Een lang aanhoudende toon van 10 seconden:** het spel moet onmiddellijk gestaakt worden.
-  **Twee lang aanhoudende tonen van 10 seconden:** de wedstrijd is definitief gestopt. Keer terug naar het clubhuis, rekening houdend met de weersomstandigheden.
-  **Korte tonen van 3 seconden:** het spel hervatten
-  **Indien u niet mee aan doet aan een wedstrijd:** handel als bij een wedstrijd

Een speler/speelster is altijd zelf verantwoordelijk voor de eigen veiligheid!